



STAR WARS

LA

SAGA COMPLETA



Tt
games



LUCASARTS™

INFORMAZIONI SULLA SICUREZZA

DISTURBI DI FOTOSENSIBILITÀ

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti contenuti nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi. Tali disturbi possono essere accompagnati da vari sintomi, inclusi vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione o perdita temporanea dei sensi. Le convulsioni o la perdita dei sensi provocate dagli attacchi possono causare conseguenze dovute a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti.

In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompi immediatamente l'utilizzo del videogioco e consulta un medico. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati. È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità sedendo lontano del monitor, utilizzando uno schermo di dimensioni limitate, giocando in una stanza ben illuminata ed evitando di utilizzare il gioco quando si è stanchi o affaticati. Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consulta un medico prima di utilizzare il gioco.

CURA DEL PRODOTTO

Maneggiare i dischi del gioco con cura per evitare graffiature o il depositarsi di sporcizia su entrambi i lati. Non piegare i dischi e non allargare i fori centrali.

Pulire i dischi con un panno morbido, ad esempio un panno per la pulizia delle lenti. Strofinare delicatamente, con un movimento circolare dal foro centrale verso l'esterno. Non pulire mai i dischi con solventi, benzene o altre sostanze chimiche corrosive.

Non scrivere né apporre etichette sui dischi.

Dopo avere giocato, conservare i dischi nella loro confezione originale.

Non conservare i dischi in un luogo troppo caldo o umido.

- Leggi anche il manuale del personal computer.
- È vietato noleggiare a fini commerciali i dischi del gioco.
- È vietato copiare senza autorizzazione questo manuale.
- È vietato copiare e decodificare questo software.

PER INIZIARE	2
BENVENUTO	3
COMANDI	4
MENU PRINCIPALE	5
MODALITÀ DI GIOCO	6
INFORMAZIONI SU SCHERMO	8
OGGETTI	9
ABILITÀ DEI PERSONAGGI.....	10
COMANDI DEI VEICOLI.....	11
LA TAVERNA	12
CENTRO CREAZIONE PERSONAGGI	14
LO SFASCIACARROZZE	15
SALE BONUS.....	16
MENU DI PAUSA.....	17
SUPPORTO CLIENTI.....	18
CONTATTACI.....	19
GARANZIA.....	20
RICONOSCIMENTI.....	21



È importante installare il gioco correttamente prima di lanciarlo. L'installazione avviene una volta soltanto e richiede pochi minuti. Ti preghiamo di seguire queste istruzioni:

INSTALLAZIONE

1. Inserisci il **DVD di LEGO Star Wars Saga** nel lettore DVD e attendi che l'icona **LEGO Star Wars Saga** appaia sulla Scrivania.
2. Fai doppio clic sull'icona di **LEGO Star Wars Saga DVD** per aprirlo.
3. Prima di fare qualsiasi cosa leggi il documento chiamato **Leggimi** che trovi nella cartella **Italiano**.
4. Trascina l'icona **LEGO Star Wars Saga** nella cartella **Applicazioni** che compare al fianco di essa. Verrà dato inizio alla copia.
5. Al termine della copia, l'installazione sarà completata.

GIOCARE PER LA PRIMA VOLTA DOPO L'INSTALLAZIONE

1. Inserisci il **DVD di LEGO Star Wars Saga** nel lettore DVD del tuo computer ed attendi che la sua icona venga mostrata sulla Scrivania.
2. Fai doppio clic sull'icona dell'applicazione **LEGO Star Wars Saga**. Di default, è presente nella cartella **LEGO Star Wars Saga** posta nella cartella **Applicazioni** del disco rigido del tuo computer.
3. Le Opzioni da configurare prima dell'inizio del gioco verranno visualizzate in una finestra. Successivamente, fai clic sul pulsante **Gioca**.

Il gioco verrà avviato.

4. Quando parte la schermata dei titoli, premi un tasto sulla tastiera o un pulsante sul gamepad.
5. Seleziona **Nuova Partita**.
6. Comincerai nella Taverna di Mos Eisley. Attraversa la porta con il simbolo "I" per cominciare la tua avventura con **LEGO Star Wars**.

TANTO TEMPO FA, IN UNA GALASSIA LONTANA, LONTANA....

PER LA PRIMA VOLTA IN ASSOLUTO, POTRETE VIVERE L'INTERA SAGA DI **STAR WARS** TUTTA D'UN FIATO, IN UN UNICO ED EMOZIONANTE GIOCO.

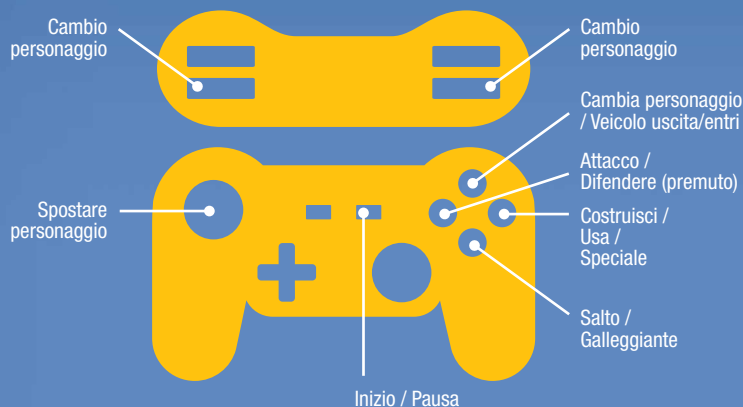
L'AVVENTURA INIZIA NEI GIORNI DELLA VECCHIA REPUBBLICA E SI DIPANA PER TUTTI E SEI GLI EPISODI DI **STAR WARS**. NEL TUO VIAGGIO PARTECIPERAI ALLA CORSA DEGLI SGUSCI SU TATOOINE, PRENDERAI PARTE A GIGANTI BATTAGLIE SPAZIALI E TI CIMERAI CON SPADE LASER A DOPPIA LAMA. CONOSCERAI NUOVI AMICI COME ANAKIN SKYWALKER E MACE WINDU E PERICOLOSI NEMICI COME IL GENERALE GRIEVOUS E DARTH MAUL. OH, E CI SARÀ ANCHE TUTTA LA BANDA DELL'ALLEANZA RIBELLE! TIENITI PRONTO PER AIUTARE LUKE, LEIA E IL RESTO DELLA SQUADRA NELLE BATTAGLIE CONTRO L'IMPERO DI DARTH VADER.

E ALLORA, QUANDO SENTI CHE LA FORZA È DAVVERO CON TE, SALTA SU ED INIZIA. TUTTO COMINCIA CON IL MAESTRO JEDI QUI-GON E IL SUO APPRENDISTA PADAWAN OBI-WAN KENOBI.



COMANDI

COMANDO	GIOCATORE 1	GIOCATORE 2
Spostare personaggio	W A S D	↑ ← ↓ →
Salto / Galleggiante	U	I
Attacco / Difendere	H	.
Costruisci / Usa / Speciale	J	'
Cambia personaggio / Veicolo uscita/entri	K	\
Personaggio successivo	SPAZIO	I
Personaggio precedente	CTRL	P
Inizio / Pausa	INVIO	CANC



USARE IL GAMEPAD

LEGO Star Wars La Saga Completa può essere giocato con la tastiera, ma è consigliato l'utilizzo di un gamepad dual stick analogico con almeno 6 pulsanti. Il diagramma qui sotto è basato su un controller standard e i tasti di alcuni gamepad potrebbero non coincidere con quelli indicati. In tal caso i controlli dovranno essere impostati manualmente. Puoi farlo dal **Setup Comandi** nel Menu Principale.



Nel Menu Principale puoi scegliere di iniziare con **Nuova Partita** o con **Carica Partita** per continuare un'avventura salvata. Se vuoi cambiare il volume del suono e della musica nel gioco vai su **Opzioni**. **Setup Comandi** ti dà l'opportunità di modificare i comandi o abilitare il supporto per il gamepad ad entrambi i giocatori. **Video** e **Effetti** ti consentono di cambiare l'aspetto grafico e visivo del gioco.



La tua avventura comincia alla taverna di Mos Eisley. Da qui puoi passare attraverso porte per entrare nei vari Episodi e Capitoli del gioco. Se la luce è rossa, significa che il livello deve essere prima sbloccato.

Per iniziare il tuo viaggio nel mondo di LEGO Star Wars, dirigi verso la porta contrassegnata dal simbolo "I". In questo modo, entrerai in una sala con sei diverse porte, che ti permetteranno di accedere ai sei Capitoli di Episodio I: *La minaccia fantasma*. Inizialmente, potrai attraversare solo la prima porta, che conduce al Capitolo "Negozianti".

Una volta completato questo Capitolo ti verrà chiesto se vuoi salvare il gioco prima di continuare l'avventura. Il completamento di questo Capitolo ti permetterà di varcare le porte verso gli Episodi II-VI di *Star Wars*. Ci sono sei Capitoli in ciascun Episodio, ciascuno dei quali viene sbloccato al completamento del precedente.

La taverna è il punto di partenza principale di tutte le tue avventure, prenditi un po' di tempo per guardarti intorno.



LEGO Star Wars La Saga Completa può essere giocato in tre modalità: Storia, Gioco libero e Sfida; ciascuno dei quali può essere giocato con un amico. Premi semplicemente **[F2]** per far entrare il secondo giocatore nella partita. Un giocatore può abbandonare in qualsiasi momento la partita mettendo il gioco in pausa e selezionando **Ritorna alla modalità a 1 giocatore** dal Menu Pausa e permettendo all'altro giocatore di continuare.

MODALITÀ STORIA

Ogni nuovo Capitolo sbloccato può essere inizialmente giocato solo in modalità Storia. Questa modalità usa personaggi e veicoli originali dei film. A volte potrai trovare delle porte in cui non puoi entrare con i personaggi del tuo gruppo ma non preoccuparti, lo scopo principale in questa modalità è completare il Capitolo e scoprire cosa succede in seguito nella storia.

MODALITÀ GIOCO LIBERO

Una volta completato un Capitolo nella modalità Storia, potrai visitarlo nuovamente in modalità Gioco libero. In questo caso, avrai la possibilità di ampliare il set di gruppo di personaggi a tua disposizione, e servirti delle loro abilità per esplorare nuove aree.



Ciascun giocatore può scegliere un personaggio (o pilotare un dato veicolo da utilizzare nella modalità Gioco libero). Usa **[W]** **[A]** **[S]** **[D]** per scorrere l'elenco dei personaggi e dei veicoli e **[U]** per confermare la tua scelta.

Una volta che tutti i giocatori avranno scelto personaggi per la modalità Gioco libero, ne verranno automaticamente aggiunti degli altri, in modo da avere l'insieme più ampio possibile delle abilità presenti tra tutti i personaggi sbloccati fino a quel momento.

Quando avvii il gioco, la maggior parte dei personaggi e dei veicoli appariranno come punti interrogativi. Potrai sbloccarli man mano che procedi nel gioco o comprandoli al Bar della Taverna (vedi pagina 12).

MODALITÀ SFIDA

Questa modalità viene sbloccata anche dopo aver completato un Capitolo nella Modalità Storia. Se riuscirai a trovare tutti i 10 contenitori blu della modalità Sfida, otterrai un fantastico pezzo LEGO bonus! I tempi migliori realizzati verranno salvati, perciò in futuro potrai riaffrontare la sfida e provare a batterli.

CAMBIARE PERSONAGGIO

Sullo schermo sono sempre visibili almeno due personaggi giocabili. Puoi prendere il controllo di un altro personaggio del tuo gruppo in qualunque momento, posizionandoti semplicemente davanti e premendo **[K]**.

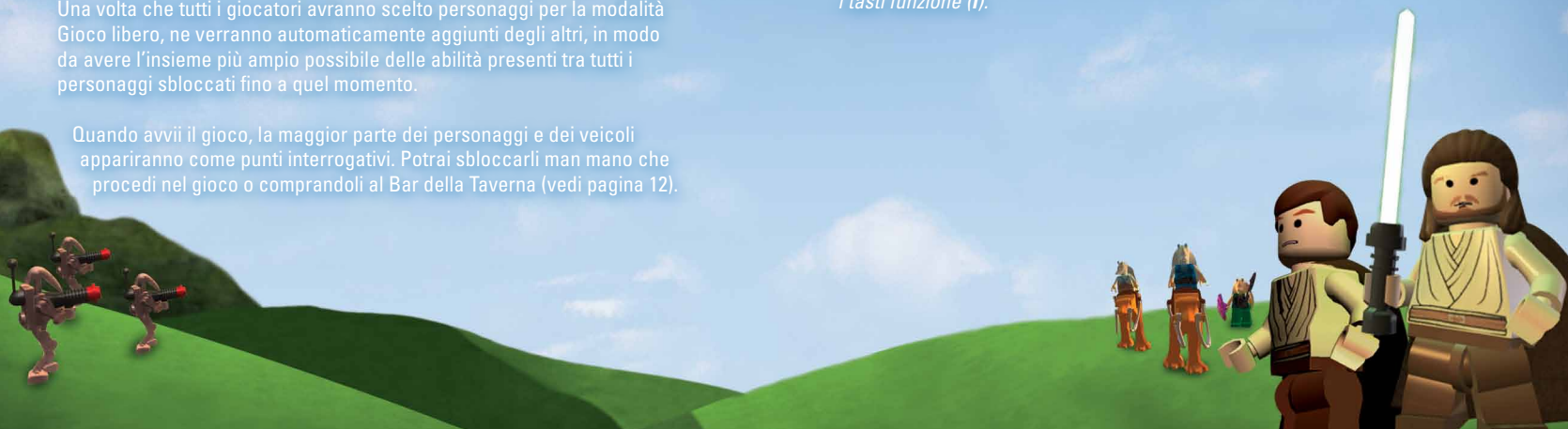
Inoltre, due giocatori possono scambiarsi i personaggi posizionandoli uno di fronte all'altro e premendo **[K]** o **[L]** simultaneamente.

CAMBIARE PERSONAGGIO (MODALITÀ GIOCO LIBERO)

Nella modalità Gioco libero, hai a disposizione una serie più ampia di personaggi e puoi passare da uno all'altro in qualsiasi momento. Ti basta premere **[SPAZIO]** o **[CTRL]**.

RICORDA: tutti gli oggetti raccolti da ciascun giocatore contribuiscono ad un singolo totale nel profilo del gioco corrente salvato, quindi cerca di non fare a botte per l'ultimo pezzettino di LEGO!

UN'ALTRA COSA DA RICORDARE: se stai usando una tastiera Apple recente, dovrai tenere premuto il tasto **fn** prima di usare i tasti funzione (**f**).



La schermata di gioco fornisce alcune informazioni sul tuo stato corrente e i progressi nel Capitolo.



1 PERSONAGGIO IN USO

Visualizzato il ritratto del personaggio al momento in uso.

2 TOTALE PEZZI LEGO

Questo mostra il numero di pezzi LEGO finora raccolti nel corso del Capitolo corrente. Ogni volta che completerai un Capitolo, il numero di pezzi LEGO raccolti verrà sommato al totale e potrai impiegarli nella taverna per acquistare nuovi personaggi o altro.

3 SALUTE

I quattro cuori rappresentano la salute del personaggio. Ogni volta che questo viene colpito nel corso dell'avventura, perde un cuore. Se li perderai tutti e quattro, il personaggio si romperà e perderai alcuni pezzi LEGO.

4 INDICATORE VERO JEDI

Man mano che raccoglierai i pezzi LEGO sparsi per un Capitolo, riempirai gradualmente l'indicatore Vero Jedi. Se si riempie completamente, guadagni lo stato del Vero Jedi per il resto del Capitolo e ricevi un Mattoncino d'Oro.

NOTA: sfruttando le abilità speciali dei vari personaggi nella modalità *Gioco libero*, potrai raggiungere aree prima inaccessibili ai personaggi della modalità *Storia* e trovare oggetti segreti.



PEZZI LEGO

I pezzi LEGO d'argento hanno un valore pari a 10 pezzi normali. I pezzi LEGO d'oro valgono come 100 pezzi normali. I pezzi LEGO blu valgono come 1.000 pezzi normali!



CUORI

Dopo aver colpito o distrutto un oggetto o un nemico, può capitare che questo lasci a terra dei cuori. Raccoglili per ripristinare la tua salute.



CONTENITORI LEGO

In ogni Capitolo si nascondono 10 contenitori LEGO. Trovali tutti per assemblare i modelli dei minikit, visualizzabili all'esterno della taverna (vedi pagina 15).



POTENZIAMENTI

Raccogli i potenziamenti per ottenere alcuni poteri speciali per breve tempo. Usali con saggezza!



MATTONCINI D'ENERGIA ROSSI

In ogni livello si nasconde anche un mattoncino d'energia rosso. Se riuscirai a trovarlo, sbloccherai una nuova eccezionale caratteristica da acquistare. Recati al bancone della taverna e seleziona la voce Extra per acquistare nuove caratteristiche con i mattoncini d'energia rossi (vedi pagina 12).



MATTONCINI DORATI

Ricevi in premio dei mattoncini dorati ogni volta che:

- raggiungi il livello Vero Jedi
- trovi e raccogli tutti i 10 contenitori minikit

Inoltre, puoi ottenere ulteriori mattoncini dorati completando le missioni Cacciatore di taglie, i livelli dei personaggi bonus e dei minikit, oppure acquistandoli presso il bancone della taverna.

Puoi vedere quanti Mattoncini d'Oro hai raccolto in ciascun Capitolo posizionandoti di fronte alla porta del Capitolo. Le porte degli Episodi nella Taverna mostrano il numero totale di Mattoncini d'Oro che hai guadagnano in quell'intero Episodio.

Colleziona Mattoncini d'Oro per costruire porte nella Stanza Bonus della Taverna (vedi pagina 13).



Le abilità speciali sono particolari abilità che solo alcuni personaggi specifici possono vantare. Premendo **[H]** al momento giusto puoi attivare abilità speciali - eccone alcune. Vale sempre la pena premere **[H]** per vedere cosa succede.

ABILITÀ DELLA FORZA

Salto Jedi: salta e poi premi **[H]** mentre sei a mezz'aria.

Attacco Jedi: esegui un doppio salto e poi premi **[H]** mentre sei a mezz'aria.

Spinta della Forza: i cavalieri Jedi possono scagliare i droidi (eccetto i Droideka) non appena il flusso della Forza è indirizzato su di loro premendo **[J]**.

Movimento della Forza: i cavalieri Jedi possono servirsi della Forza per trasformare gli oggetti LEGO con una lucina verde con il tasto **[J]**. Allo stesso modo Sith può spostare o trasformare gli oggetti che hanno una luce rossa o verde.

Stordimento della Forza: i cavalieri Jedi e Sith possono impiegare la Forza per stordire i nemici non appena il flusso della Forza è indirizzato su di loro premendo **[J]**.

Fulmine della Forza/Soffocamento: i personaggi Sith possono attaccare grazie ai poteri del Lato oscuro della Forza. Tieni premuto **[J]** per attaccare un personaggio contrassegnato da un alone rosso e poi muoviti intorno al bersaglio servendoti del tasto direzionale.

ALTRE ABILITÀ

Costruire: avvicinati a una pila di pezzi LEGO e tieni premuto **[J]**. I droidi sono gli unici personaggi che non possono costruire.

Appendersi: rimani su una piattaforma con punto d'aggancio e premi **[J]** per aggrapparti alla piattaforma più in alto. Solo i personaggi non droidi e muniti di blaster possono sfruttare le piattaforme con punto d'aggancio.

Attivare i pannelli: alcune porte possono essere aperte solo da droidi, cacciatori di taglie o membri dell'esercito imperiale. Posizionati davanti a un pannello d'accesso e tieni premuto **[J]** per attivarlo.

Detonatori termici: i cacciatori di taglie possono utilizzare detonatori termici per distruggere oggetti immuni a ogni altro attacco. Premi **[J]** per lanciare un detonatore termico e premilo una seconda volta per attivarlo.

Condotti comunicanti: utilizza i condotti comunicanti per accedere a nuove aree premendo **[J]**. Solo i personaggi più piccoli, come l'Ewok Wicket e Giovane Anakin Skywalker possono entrarvi.

Leve: posizionati davanti a una leva e tieni premuto **[J]** per attivarla. Tutti i personaggi ad eccezione dei droidi possono usare le leve.



In alcuni Capitoli dovrai pilotare un veicolo. I veicoli si muovono assai più velocemente dei personaggi ed alcuni sono equipaggiati con potenti armi in grado di distruggere grossi obiettivi.

[W] [A] [S] [D] - Muovi il veicolo

[H] - Fucili blaster

[U] - Manovra di fuga

[J] - Missili protonici (se equipaggiata)

SILURI



1 SILURI
BERSAGLIO

2 DISPENSATORE
DI SILURI

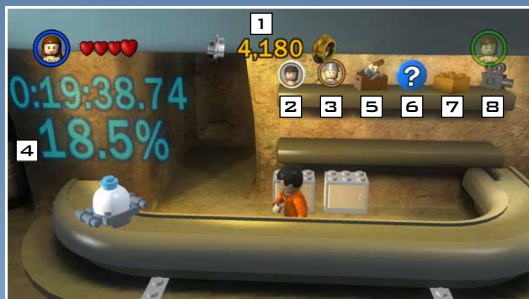
Alcuni veicoli dispongono di siluri come arma secondaria e possono eliminare bersagli altrimenti immuni ad altri attacchi. Dopo aver selezionato i missili, aspetta che appaia il mirino viola intorno all'obiettivo. Lancia il missile (**[J]**) quando hai una buona visuale!

Nello stesso modo degli altri Capitoli, dopo aver completato un Capitolo veicolo nella Modalità Storia, esso viene sbloccato nella Modalità Gioco Libero e nella Modalità Sfida. Talvolta servono tipi particolari di veicoli per raggiungere certe aree, quindi prendi nota di quelli che ti serviranno!



La Taverna è un posto utile dove poter vedere i progressi ed usare i mattoncini LEGO per comprare i tuoi oggetti.

Avvicinati al bancone e usa **W** **A** **S** **D** per selezionare una delle voci disponibili. Premi **U** per confermare la tua scelta o **J** per uscire.



1 CONTATORE PEZZI LEGO

Questo mostra quanti mattoncini LEGO puoi spendere al bar.

2 ACQUISTA CONSIGLI

Wuher, il barman, vuole venderti un po' di trucchi di gioco - ma solo al prezzo giusto.

3 ACQUISTA PERSONAGGI

Man mano che procederai nel gioco, nuovi personaggi diverranno disponibili all'acquisto. Quando acquisti un nuovo personaggio, puoi vestirne i panni accedendo a un livello già completato tramite la modalità Gioco libero.

4 INDICATORE PERCENTUALE DEL COMPLETAMENTO

Mostra quanta parte del gioco hai completato. Completare la Modalità Storia non è sufficiente per raggiungere il completamento del 100% - devi sbloccare tutti i personaggi nascosti e scovare tutti gli oggetti per ottenere una ricompensa segreta!

5 ACQUISTA CONTENUTI EXTRA

Acquista speciali abilità segrete qui. Per sbloccare questi contenuti extra e acquistarli con i pezzi LEGO, trova e raccogli i mattoncini d'energia rossi sparsi per i livelli. Una volta acquistato un extra, puoi attivarlo e disattivarlo quando vuoi grazie al menu Extra, accessibile tramite il menu di pausa.

6 INSERISCI CODICI

Qui puoi introdurre i codici segreti in tuo possesso. Tuttavia, non troverai questi codici nel corso del gioco. Dovrai cercarli da qualche altra parte!

7 ACQUISTA MATTONCINI DORATI

Nel corso delle tue avventure LEGO *Star Wars* potrai anche completare alcuni particolari obiettivi per ottenere dei mattoncini dorati. Nel corso del tempo, altri mattoncini diverranno disponibili per l'acquisto e potrai aumentare così la tua collezione.

8 GUARDA FILMATI

Accedi a questa sezione per goderti i filmati con le tue sequenze animate preferite di il gioco. Potrai vedere un filmato solo dopo aver completato il Capitolo relativo.

STANZA BONUS TAVERNA



Non tutte le aree della taverna sono subito accessibili: alcune infatti sono riservate solo agli avventurieri più esperti. In questa sala vi sono particolari porte che possono essere erette solo dopo aver collezionato un certo numero di mattoncini dorati. Entra nelle porte per scoprire nuove ed eccitanti missioni!



Vuoi rinnovare il tuo aspetto? Avvicinati alla cisterna di bacta per accedere al Centro creazione personaggi. Qui potrai creare due personaggi nuovi di zecca utilizzando e mescolando vari pezzi provenienti da altri personaggi di LEGO *Star Wars*.



Premi **W** e **S** per selezionare aree diverse del corpo e **A** e **D** per cambiare parte. Quando esci da Personalizzazione Personaggio, il tuo personaggio viene salvato automaticamente.

Le nuove parti del corpo saranno disponibili man mano che progredisci nella storia o acquisti nuovi personaggi al bancone della Taverna.

Puoi comandare i tuoi personaggi personalizzati entrando in un Capitolo già completato nella modalità Gioco Libero e selezionandoli dall'icona con la sagoma disegnata, che si trova in basso a destra dell'elenco personaggi.

Puoi raggiungere lo Sfasciacarrozze dalla porta principale alla sinistra del bancone della Taverna. Ecco alcune zone importanti da esplorare.

VISUALIZZATORE DI MINI-KIT



In ogni Capitolo di LEGO *Star Wars* si nascondono 10 contenitori LEGO. Sulla destra dello Sfasciacarrozze trovi un'area da cui puoi vedere tutti i Mini-Kit collezionati finora. Il Visualizzatore di Mini-Kit ti mostra anche quanti contenitori minikit hai trovato in ciascun livello e anche i modelli finora costruiti.

Avvicinati al pannello e premi **J** per visualizzare i modelli dei minikit e poi premi **SPAZIO** o **CTRL** per passare in rassegna i vari modelli. Usa **W** **A** **S** **D** per ruotare i modelli ed ottenere una visuale migliore; premi **J** per uscire dal visualizzatore.

MISSIONI CACCIATORE DI TAGLIE



Man mano che procederai nel gioco, ti verrà offerta la possibilità di compiere alcune missioni segrete nelle vesti di un cacciatore di taglie al servizio di Jabba de' Hutt. Il suo ufficio privato si trova al di là della porta in cima allo Sfasciacarrozze.



In ciascuna Stanza Episodio c'è una porta contrassegnata da un "?" che porta ad una Stanza Bonus. La porta viene sbloccata dopo aver completato l'Episodio nella Modalità Storia. Ciascun Bonus Episodio ha tre opzioni:

SUPER STORIA

Questo ti consente di giocare tutto l'Episodio in una corsa contro il tempo. Completa i capitoli dal 1 al 6 più velocemente possibile per guadagnare un bonus!

BONUS PERSONAGGIO

In questi livelli bonus, dovrai raccogliere 1.000.000 di pezzi LEGO entro il tempo limite. Supera la sfida per ottenere un mattoncino dorato.

BONUS MINIKIT

Simile ai livelli Personaggio Bonus, ma è necessario aver almeno un modello Mini-Kit completato. Se riuscirai a raccogliere 1.000.000 di pezzi LEGO entro il tempo limite, otterrai un mattoncino dorato.

Tutti i livelli nelle Stanze Episodio Bonus salvano automaticamente il tuo tempo migliore, puoi quindi cercare di superarle più tardi.

Quando sei in un Capitolo, premi **[INVIO]** per sospendere la partita e accedere al menu di pausa. Usa **[↑]** e **[↓]** per navigare nel menu di pausa. Premi **[U]** per confermare e **[J]** per tornare indietro.

Il Menu Pausa ha le seguenti opzioni::

RIPRENDI

Riprendi la partita.

OPZIONI

Regola il volume di musica ed effetti sonori.

SETUP COMANDI

Modifica i comandi del gioco a tuo piacimento. Puoi anche abilitare i comandi da gamepad per entrambi i giocatori, se non lo avessi già fatto dal Menu Principale. Questa sezione serve anche a controllare i compiti chiave attuali di ciascun giocatore.

VIDEO

Modifica la risoluzione dello schermo e regola altre impostazioni grafiche.

EFFETTI

Abilita o disabilita gli effetti grafici che aggiungono più dettaglio all'ambiente.

EXTRAS

Attiva o disattiva gli extra ottenuti con i mattoncini d'energia rossi.

TAVERNA MOS EISLEY

Selezionando questa opzione verrai riportato alla Taverna. Puoi salvare ciascun personaggio LEGO, pezzi di Mini-kit o Mattoncini Potere che hai collezionato fino a quel punto.

Se metti in pausa dopo esser tornato alla Taverna di Mos Eisley, puoi selezionare **Esci dal gioco** e verrai portato al Menu Principale (In questo modo perderai ogni personaggio LEGO collezionato nella Taverna dal tuo ultimo salvataggio).



È stato fatto ogni sforzo per rendere LEGO *Star Wars* La Saga Completa il più compatibile possibile con l'hardware corrente. Tuttavia se riscontri problemi col gioco, ti preghiamo di leggere quanto segue. DEVI ottenere le seguenti informazioni PRIMA di contattare il nostro Supporto Tecnico:

1. I messaggi di errore visualizzati quando si manifesta il problema (se ve ne sono).
2. Un documento **LEGO Star Wars Saga Report.txt**, che contenga:
 - Un resoconto dell'Apple System Profiler sul tuo Mac.
 - Qualsiasi Crash log relativo a LEGO *Star Wars* La Saga Completa.
 - Un elenco di tutti i documenti contenuti nella cartella del gioco.

Puoi ottenere tutte le informazioni richieste aprendo LEGO *Star Wars* La Saga Completa e facendo clic sul pannello Supporto una volta entrato nella finestra opzioni pregio. Dopodiché fai clic sul pulsante **Genera Report** e in seguito sul pulsante **Crea una Email**. Ricordati di allegare il report chiamato **LEGO Star Wars Saga Report.txt** alla tua e-mail.

ASSISTENZA ONLINE

Visita il nostro sito web su: www.feralinteractive.com

A questo indirizzo potrai trovare un esauriente supporto tecnico ed altre informazioni. Inoltre potrai leggervi le risposte alle Domande Frequenti (FAQ) e scaricare patch, aggiornamenti e demo.

SUPPORTO MEDIANTE E-MAIL

Se non ti è stato possibile trovare una risposta alla tua domanda sul sito web, ti invitiamo a scriverci all'indirizzo:

legostarwarssagasupport@feralinteractive.com

L'oggetto della tua e-mail dovrà contenere le parole **"LEGO Star Wars Saga"**.

Ricordati di allegare il report chiamato **LEGO Star Wars Saga Report.txt** alla tua e-mail.

ASSISTENZA TELEFONICA

Se preferisci parlare con un membro del gruppo di assistenza, puoi chiamare il seguente numero: Tel: **+44-20-8875-9787**

Il servizio è disponibile soltanto in lingua Inglese.

Il supporto telefonico è disponibile dalle 9:00 del mattino alle 6 del pomeriggio GMT. Nel caso dovete chiamare al di fuori della sopraindicata fascia oraria, lascia un messaggio col tuo nome, numero e gioco per il quale richiedi assistenza.



Per un periodo di novanta (90) giorni dalla data di acquisto (fa fede la data dello scontrino) Feral Interactive Ltd. garantisce all'acquirente del software originale che il supporto multimediale fornito con il presente prodotto è privo di difetti; il periodo di garanzia può variare a seconda della legge vigente.

Per la sostituzione, spedite il prodotto multimediale difettoso e il manuale, tramite raccomandata:

Feral Returns
64 Kimber Road
London SW18 4PP
Regno Unito

Precisate nome e indirizzo (incluso il codice di avviamento postale), nonché la data di acquisto e il punto vendita.

Se il software viene spedito senza la prova d'acquisto o a periodo di garanzia scaduto, Feral Interactive Ltd. sarà libera di ripararlo o sostituirlo a spese del cliente. Questa garanzia non è valida se il supporto multimediale è stato danneggiato per negligenza, cadute/urti o uso improprio, o se è stato modificato dopo l'acquisto.

L'Utente si assume espressamente i rischi dell'utilizzo del presente prodotto multimediale. Il prodotto multimediale è fornito così com'è, senza altra garanzia oltre quella prevista. L'Utente è responsabile di ogni altro costo di riparazione e/o correzione del prodotto multimediale.

Secondo quanto previsto dalla legge, Feral Interactive Ltd. e i suoi licenziatari non forniscono garanzia relativa al valore di mercato del prodotto multimediale, rispetto alla soddisfazione dell'Utente o alla sua capacità di assolvere funzioni specifiche.

L'Utente assume tutti i rischi connessi a mancati introiti, alla perdita di dati, errori e/o altre informazioni derivanti dall'utilizzo del presente prodotto multimediale.

Dal momento che alcune legislazioni non tengono conto della garanzia limitata precedentemente menzionata, è possibile che questa non sia applicabile.

Sviluppato da: **Traveller's Tales Games**

Pubblicato da: **LucasArts**

Sviluppato per Mac da: **Robosoft Technologies**

Pubblicato per Mac da: **Feral Interactive**



COMANDI

COMANDO	GIOCATORE 1	GIOCATORE 2
Spostare personaggio	[W] [A] [S] [D]	[↑] [←] [↓] [→]
Salto / Galleggiante	[U]	[I]
Attacco / Difendere	[H]	[;]
Costruisci / Usa / Speciale	[J]	[']
Cambia personaggio / Veicolo uscita/entri	[K]	[\\]
Personaggio successivo	[SPAZIO]	[J]
Personaggio precedente	[CTRL]	[P]
Inizio / Pausa	[INVIO]	[CANC]

Cambio
personaggio

Cambio
personaggio

Cambia personaggio
/ Veicolo uscita/entri

Attacco /
Difendere (premuto)

Costruisci /
Usa /
Speciale

Salto /
Galleggiante

Spostare
personaggio

Inizio / Pausa